Eliška Krupičková



Studuje čtvrtým rokem obor grafický design na Střední škole umění a designu a Vyšší odborné škole Brno. Ráda pracuje s vektorovou grafikou a experimentuje v programech Adobe Photoshop, Illustrator a InDesign. Baví ji také tvorba autorských knih s ruční vazbou, navrhování vlastních vizuálních vzorů a tvorba zcela nových herních konceptů.
Eliška představuje hru SIFARIS. Při jejím vývoji si vyzkoušela práci ve 3D programu Rhino, v němž modelovala herní figurky, a navrhla moderní vizuální styl herních desek. Výsledný prototyp je barevně i vzorově minimalistický, díky čemuž je snadno pochopitelný i pro malé děti.

Sdružení pro hračku a hru

design správné hračky